

נבחרת החשיבה הבינלאומית של אקסליום

חבילת מידע להורים



נבחרת החשיבה הבינלאומית של אקסליום

חבילת מידע להורים

3	רציונל
2	תיאור ועקרונות פדגוגים
4	תהליך הלמידה
5-6	מפת למידה- סילבוס נושאים ומשחקים
10-12	שיטת אקסליום/ חברה/ מתודולוגיה/ טכנולוגיה
13	רוצים להצטרף?

משפחות יקרות שלום,

אחד המושגים המרכזיים בשיח החינוכי העכשווי הוא וולביינג – השילוב של בריאות גופנית, נפשית, רגשית וקוגניטיבית. חוקרים רואים בחינוך לוולביינג מגיל צעיר מפתח חשוב להצלחתו ואושרו של הילד.

כפי שחשוב לנו להרחיב את השכלתו של הילד אנו רוצים נפש בריאה בגוף בריא. אנו דואגים לאזן בין התחומים השונים של חייו ומבקשים להקנות לו הרגלים בריאים לכל החיים.

פיתוח החשיבה של הילדים הוא כמובן אחד התחומים החשובים ביותר לנו כמחנכים והורים. היכולת לפתור בעיות, לשקול החלטות קשות, לנתח מצבים, להתמודד עם הצלחה וכישלון, להיות יצירתי ועוד, הם כולם מיומנויות חשובות לא רק לצורך הצלחה בלימודים אלא כארגז כלים לחיים.

פיתוח חשיבה הינו תהליך ארוך ומורכב, הוא דורש תרגול והתמדה. זהו מסע ארוך שנמשך גם כשאנו אנשים בוגרים. מסע של רכישת תובנות, פיתוח מודעות עצמית, רכישת כלים ואסטרטגיות ולימוד עצמי.

באקסליום יצרנו עבור התלמידים מסע חשיבה המשלב את הקבוצתי עם האישי, את העומק והמורכבות של מיומנויות החשיבה יחד עם הכיף והגישות של המשחק, את העניין בלמידה והתרגשות התחרות.

אנו מזמינים אתכם לקחת חלק במסגרת נבחרת החשיבה – להפוך את חשיבת ילדכם להרגל, לדרך חיים. לפתוח בפניהם את הדלת לעולם קסום של אתגרי משחק, שיטות חשיבה והכרות עצמית.

הכלים, הלקחים והתובנות שיאסוף ילדכם במסע ילוו אותו כל חייו!



אהוד שחר, מייסד ומנכ"ל קבוצת אקסליום

תיאור ועקרונות פדגוגיים

נבחרת החשיבה הבינלאומית היא תכנית שנתית מעוררת השראה לפיתוח מיומנויות מסדר גבוה. התוכנית עושה שימוש במשחקי חשיבה מגוונים כדי לפתח מיומנויות חשיבה, מיומנויות חברתיות ורגשיות.

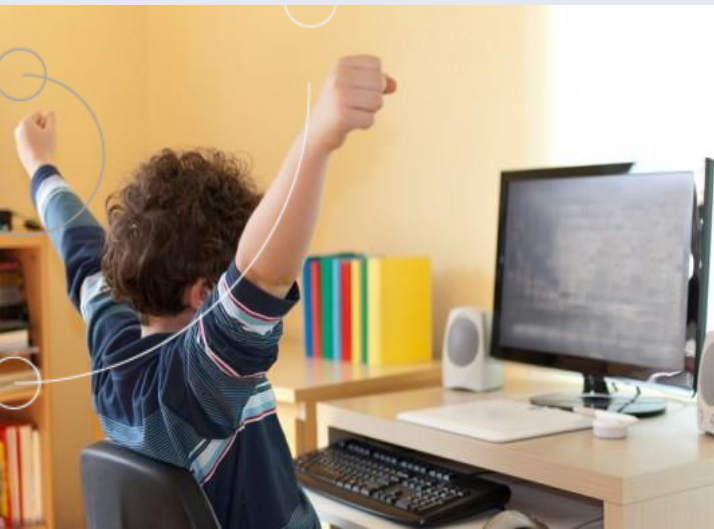
תכנון היררכי וספירלי של מיומנויות חשיבה ותהליכי חשיבה ברצף הגילאי מכיתה א'-ח'.

תוכנית הנבחרת מציגה לתלמידים המשתתפים בה כלים רבי עוצמה המשמשים גם מומחי שחמט, לניתוח, לפתרון בעיות ולקבלת החלטות.

עוזרת לתלמידים להיות יותר יעילים ושיטתיים בסיטואציות מגוונות ומקדמת אוריינות טכנולוגית ודיגיטאלית.

התוכנית מציידת את התלמידים בארגז כלים ובמיומנויות מגוונות למקצועות המחר.





תהליך הלמידה

נבחרת החשיבה הבינלאומית של אקסליום מבוססת על משחקי החשיבה האהובים של אקסליום. לכל משחקי החשיבה מבנה משותף המבטיח מעורבות גבוהה של ילדיכם ולמידה יעילה.

בתהליך הלמידה ארבעה אבני יסוד:

1. תרגול שבועי
2. מפגשי למידה מקוונים (מאסטר קלאס)
3. תחרויות חשיבה ומחנה אימונים
4. משב תקופתי להורים

1. תרגול שבועי

בכל שבוע יקבל ילדיכם משחק חשיבה חדש הכולל עשרות שלבי משחק! המשחקים מתקיימים בתוך מסגרת מוגנת של חוקים, המאפשרת לתלמידים המשחקים, להסתכן, להעז ולאתגר את עצמם, מבלי לחשוש מן התוצאות. המשחקים יוצרים הזדמנויות רלוונטיות ואוטנטיות ללמידה, מתוך תחושה של חירות המאפשרת לשחקנים ליזום, לאלתר, למלא תפקידים שונים, ליצור פתרונות לבעיות ולהביא לידי ביטוי את הייחודיות והכישורונות שלהם ומבלי לשים לב לכמות העבודה הנדרשת. הממד התחרותי, כאשר הוא במידה הנכונה, מדרבן חשיבה חופשית ויצירתית על אודות המשימה. התלמידים נוטים לחבר את החומר הנלמד עם חוקי המשחק, ולכן אינם חוששים לשאול שאלות הקשורות ללמידה.

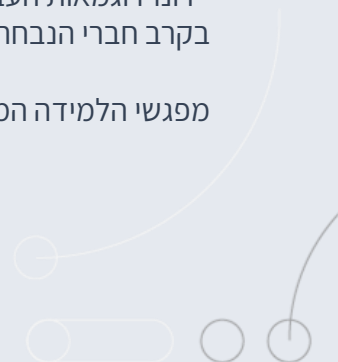
המשחקים נפתחים עם הסבר של חוקי המשחק. החוקים נלמדים בהדרגה וניתן לחזור עליהם בכל שלב. התהליך ממשיך בתרגול בסיסי שמטרתו לוודא את הבנת החוקים והתקדמות לעמדות משחק ברמת קושי שעולה בהתאמה לביצועים האישיים של התלמיד.

במהלך המשחק התלמידים ילמדו עקרונות חשיבה ואסטרטגיות משחק במנות קטנות, שמטרתם לשפר את האופן בו הם מנתחים את עמדות המשחק, מקבלים החלטות לגבי מהלכים, שוקלים אפשרויות ועוד!

2. מפגשי למידה מקוונים (מאסטר קלאס)

במהלך השנה יוזמנו תלמידי הנבחרת לקחת חלק במפגשי מאסטר קלאס מקוונים. במפגשים אלו תינתן לתלמידים מסגרת רחבה יותר של המיומנויות שהם מתרגלים, ינותחו במשותף עמדות משחק מגוונות, יידונו דוגמאות העברה לחיי היום יום, יוצגו חידות חשיבה מאתגרות ועוד. המטרה המרכזית היא לעורר בקרב חברי הנבחרת מעורבות ושיח על מהלכי המשחק כדי להעמיק את ההבנה.

מפגשי הלמידה המקוונים יונחו על ידי מאמני חשיבה מוסמכים.





3. תחרויות חשיבה ומחנה אימונים

לאורך השנה יתקיימו מספר תחרויות מקומיות ובינלאומיות. האירוע הגדול – אולימפיאדת החשיבה הבינלאומית היא אירוע חינוכי מקוון המפגיש אלפי תלמידים מדי שנה - מיטב המוחות הצעירים מכל רחבי העולם המתמודדים על תואר **אלופי העולם בחשיבה!**

תלמידי נבחרת החשיבה יקבלו הזדמנות להשתתף במחנה אימונים מקוון שמטרתו להכין אותם לקראת אתגרי התחרות! מלבד היכרות עם משחקי התחרות ותרגול שלהם, נתרגל עם התלמידים מיומנויות חשובות קשורות כגון: ניצחון הוגן והפסד מכובד, תחרותיות, ציות לכללים, הבנת המשימה, התמדה ועוד!...



4. משב תקופתי להורים

אנו מאמינים כי להורים יכולה להיות תרומה והשפעה בעלת ערך על תהליכי הלמידה וההצלחה של ילדיהם על כן אנו דואגים לשתף ולעדכן ולהנגיש להורים סיכום תקופתי שכולל משב על התקדמות, רמת המעורבות ואפילו תובנות אישיות שמבוססות על ניתוח צורת המשחק של הילדים.

באמצעות כלים של בינה מלאכותית, המערכת מזהה דפוסי חשיבה והתנהלות המעידים על תכונות ומאפיינים של התלמידים: סגנון קבלת ההחלטות שלהם, קצב הלמידה, וכדומה.



נבחרת החשיבה מיועדת לתלמידי כיתות א' - ח'.

תלמידי גן חובה יכולים להשתלב בפעילויות שמיועדות לתלמידים א' - ג'.

בכל חודש במהלך השנה יהיה נושא מרכזי שמארגן את הלמידה. סביב הנושא יקבלו התלמידים בכל שבוע משחק שיאפשר תרגול של היבטים מגוונים של אותו נושא.

- ✓ התכנים ומיומנויות החשיבה בכל אחת מהתוכניות, מוצגים בהקשרים שונים ומנקודות ראייה שונות בשכבות הגיל השונות כשההתייחסות אליהם בכל שכבת גיל מוסיפה נדבכים חדשים.
- ✓ התכנים מזמנים למידה אותנטית ובעלת ערך ללומדים ומעודדים מעורבות בתהליכי הלמידה.
- ✓ המשחקים מעודדים שימוש בשפת החשיבה.

תלמידי א'-ג'

מס' חודש	1	2	3	4	5	6
חודשי נושא מארגן	פתרון בעיות	סקרנות ודמיון	חשיבה מתמטית	מיומנויות למידה	מחנה אימונים לאולימפיאדה	עבודת צוות

תלמידי ד'-ו'

מס' חודש	7	8	9	10	11	12
חודשי נושא מארגן	אחריות אישית	יסודות החשיבה המדעית	תכנון והתארגנות	לקיחת יוזמה	חשיבה מהסוף להתחלה	מרתון משחקים



מפת למידה - סילבוס נושאים ומשחקים

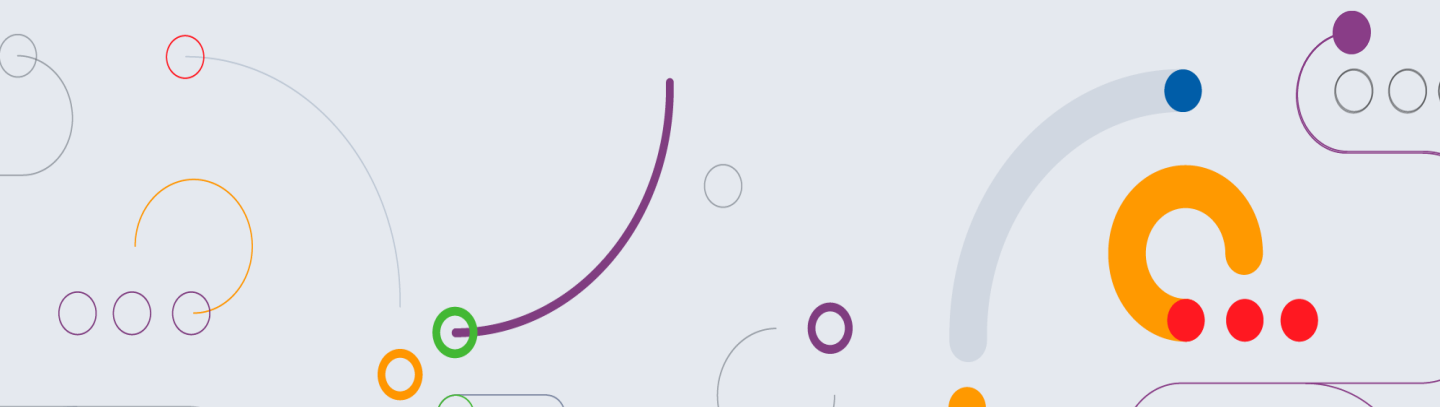


תלמידי א'-ג' ומתאים גם לילדי גן חובה

סילבוס נושאים שנתי

6	5	4	3	2	1	
עבודת צוות	מחנה אימונים לאולימפיאדה	מיומנויות למידה	חשיבה מתמטית	סקרנות ודמיון	פתרון בעיות	נושא חודשי מארגן

12	11	10	9	8	7	
מרתון משחקים	חשיבה מהסוף להתחלה	לקיחת יוזמה	תכנון והתארגנות	יסודות החשיבה המדעית	אחריות אישית	נושא חודשי מארגן





מפת למידה - סילבוס נושאים ומשחקים

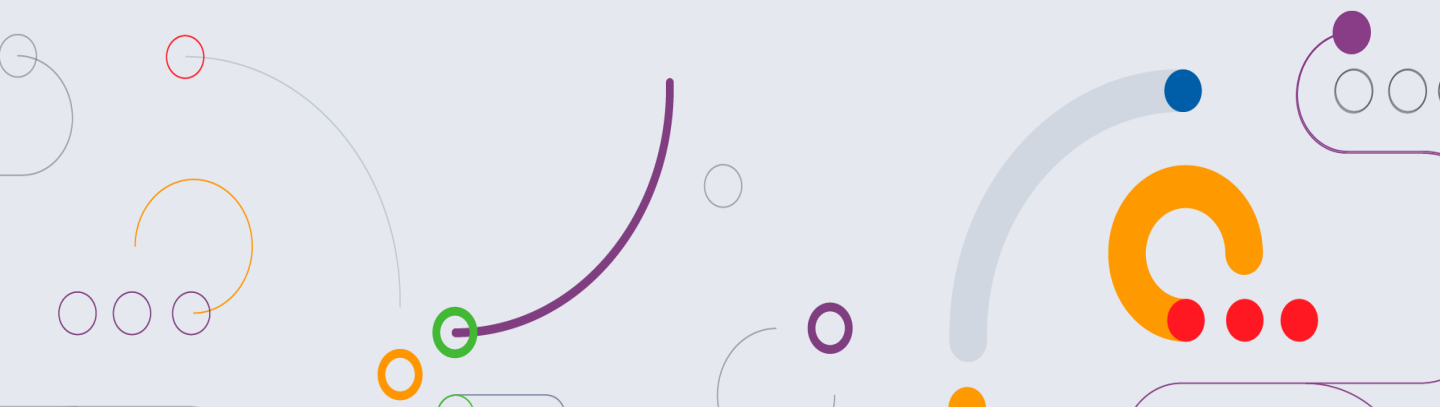


תלמידי ד'ה'

סילבוס נושאים שנתי

6	5	4	3	2	1	
חשיבה מתמטית	מחנה אימונים לאולימפיאדה	פתרון בעיות	חשיבה מדעית לוגית	אסטרטגיות למידה	חשיבה יצירתית	נושא חודשי מארגן

12	11	10	9	8	7	
מרתון משחקים	תכנון והתארגנות	גמישות מחשבית	קבלת החלטות	מנהיגות	שיתוף פעולה ותקשורת	נושא חודשי מארגן





מפת למידה - סילבוס נושאים ומשחקים

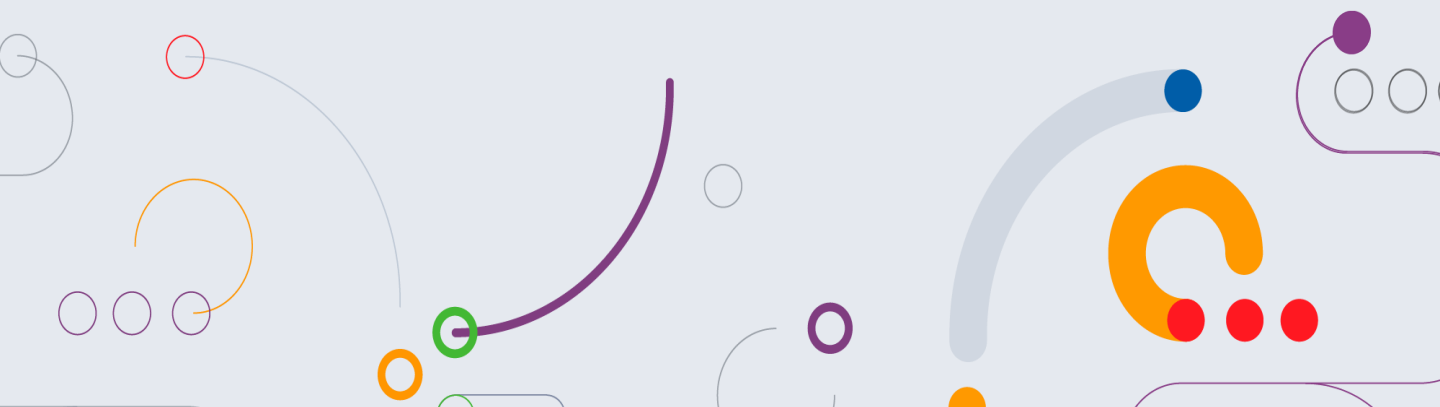


תלמידי ו'-ח'

סילבוס נושאים שנתי

6	5	4	3	2	1	
פתרון בעיות	מחנה אימונים לאולימפיאדה	חשיבה אסטרטגית	חשיבה חישובית	מקוריות ויצירתית	אחריות אישית	נושא חודשי מארגן

12	11	10	9	8	7	
מרתון משחקים	מנהיגות	שיתוף פעולה ותקשורת	אסטרטגיות למידה	התמדה/עמידות	ניתוח והסקת מסקנות	נושא חודשי מארגן





שיטת אקסליום

אודות

אקסליום, שנוסדה בשנת 1994, היא חלוצה בתחום החינוך וההדרכה מבוססי משחק. החברה פועלת ביותר מ-40 מדינות, עם יותר מ-4,000,000 לומדים.

אקסליום מתמחה בפיתוח מיומנויות חשיבה ומיומנויות חברתיות-רגשיות באמצעות משחקי אסטרטגיה. בבסיס הפעילויות שלנו עומדת מתודולוגיה ייחודית הרותמת את ההתלהבות והמעורבות של המשחק כדי ללמד מודלים לחשיבה יעילה וכלים שימושיים לאתגרים האמיתיים של המאה ה-21. חווית המשחק מספקת תפאורה אידיאלית לשיקוף עצמי ולרכישת הרגלי חשיבה חדשים, מה שמקל על הלומדים להתמודד עם אתגרים מורכבים, ומוסיף מגוון רחב של כלי חשיבה לארגז הכלים שלהם.

טכנולוגיית אקסליום

מערכת Accelium היא פלטפורמה דיגיטלית מבוססת משחק, להערכה ולפיתוח מיומנויות למידה, מושגי חשיבה ואסטרטגיות. באמצעות משחקים חכמים, המערכת מתרגלת מיומנויות בצורה קלה, מהנה ומרתקת. המערכת מנצלת את רמת המעורבות הגבוהה של המשתמשים במהלך המשחק ורותמת אותה לקישור והעברה לסיטואציות אותנטיות בעולם האמיתי בהיבטים אישיים ומקצועיים. המערכת מכילה עשרות אימונים קוגניטיביים מבוססי משחק.

לב המערכת היא טכנולוגיה חדשנית המבוססת על בינה מלאכותית המספקת פתרונות חכמים ליישומים שונים: למשפחות, לבתי ספר, להדרכות צוותים, בתהליכי גיוס והשמה, להערכות עובדים ועוד.





שיטת אקסליום

אודות

אקסליום, שנוסדה בשנת 1994, היא חלוצה בתחום החינוך וההדרכה מבוססי משחק. החברה פועלת ביותר מ-40 מדינות, עם יותר מ-4,000,000 לומדים.

אקסליום מתמחה בפיתוח מיומנויות חשיבה ומיומנויות חברתיות-רגשיות באמצעות משחקי אסטרטגיה. בבסיס הפעילויות שלנו עומדת מתודולוגיה ייחודית הרותמת את ההתלהבות והמעורבות של המשחק כדי ללמד מודלים לחשיבה יעילה וכלים שימושיים לאתגרים האמיתיים של המאה ה-21. חווית המשחק מספקת תפאורה אידיאלית לשיקוף עצמי ולרכישת הרגלי חשיבה חדשים, מה שמקל על הלומדים להתמודד עם אתגרים מורכבים, ומוסיף מגוון רחב של כלי חשיבה לארגז הכלים שלהם.

המתודולוגיה שלנו - פשוטה אך רבת עוצמה!

התוכניות שלנו מבוססות על ניסיון של למעלה מ-25 שנה בשיטת Accelium - מתודולוגיה יעילה ומוצלחת ביותר שאומצה ביותר מ-40 מדינות ברחבי העולם.

המתודולוגיה מורכבת משלושה שלבים פשוטים ורבי עוצמה:



1. משחקים



ראשית אנחנו לומדים את החוקים של משחק חדש ואז אנחנו משחקים, הרבה! כל המשחקים במערכת שלנו הם למעשה סימולציות של היבטים מגוונים של המציאות. בכוחה של חווית המשחק ליצור מבוא מרתק ומאתגר לכל נושא, ולהכניס את המודעות שלנו לדילמות שונות באמצעות חוויה ממשית ולא חקירה תיאורטית. על מנת לעמוד בהצלחה באתגרי המשחק, על התלמידים לממש ולפתח מיומנויות חשיבה שונות כגון פתרון בעיות, קבלת החלטות, חשיבה אדפטיבית, ניתוח ודדוקציה.

2. לומדים



בשלב השני, לאחר ששיחקנו, נשפר ונצייד את ארגז הכלים שלנו בעזרת אסטרטגיות ומודלים חדשים לפתרון בעיות בצורה יעילה ומדויק, כלים לקבלת החלטות שקולות, ניתוח והסקת מסקנות ועוד. לאחר רכישת מיומנות בסיסיות במשחק, השלב השני של המתודולוגיה מעניק לתלמידים כלים ומודלים המאפשרים להם לקבל הבנה מעמיקה יותר ולהתקדם מתפיסה נאיבית של הבעיה, לנקודת מבט הוליסטית, מורכבת ויעילה יותר. המודלים והאסטרטגיות המוצגים בתחילה בהקשר המשחק, מספקים גישה יעילה לאתגרים שונים בעולם האמיתי.

3. תיווך והעברה



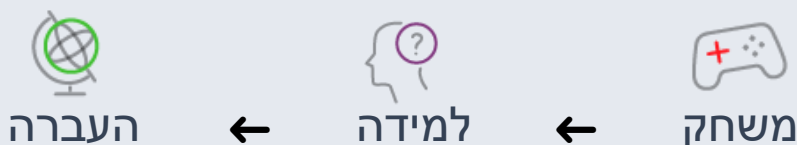
לבסוף, בשלב השלישי אנחנו מעבירים ומיישמים את המושגים מהמשחק ואת הכלים לפתרון בעיות לעולם האמיתי ומיישמים את אסטרטגיות המשחק בלימודים ובסיטואציות מהחיים האישיים שלנו. למידה מתווכת מאפשרת לתלמידים לשקף את החוויות שלהם ומעודדת אותם לבחון בצורה ביקורתית את הפעולות שלהם. על ידי ניתוח ופרשנות של חוויותיהם, התלמידים מפתחים מודעות עמוקה וחדה יותר לדפוסים הקוגניטיביים שלהם, ומזהים הזדמנויות לשינוי ושיפור. תיווך מאפשר לתלמידים להעביר את התובנות שלהם מההקשר המשחקי לעולם האמיתי, ובכך להניע למידה משמעותית.



המתודולוגיה שלנו פשוטה אך רבת עוצמה!

התוכניות שלנו מבוססות על ניסיון של למעלה מ- 25 שנה בשיטת Accelium - מתודולוגיה יעילה ומוצלחת ביותר שאומצה ביותר מ- 40 מדינות ברחבי העולם.

המתודולוגיה מורכבת משלושה שלבים פשוטים ורבי עוצמה:



1. משחקים



ראשית אנחנו לומדים את החוקים של משחק חדש ואז אנחנו משחקים, הרבה! כל המשחקים במערכת שלנו הם למעשה סימולציות של היבטים מגוונים של המציאות. בכוחה של חוויית המשחק ליצור מבוא מרתק ומאתגר לכל נושא, ולהכניס את המודעות שלנו לדילמות שונות באמצעות חוויה ממשית ולא חקירה תיאורטית. על מנת לעמוד בהצלחה באתגרי המשחק, על התלמידים לממש ולפתח מיומנויות חשיבה שונות כגון פתרון בעיות, קבלת החלטות, חשיבה אדפטיבית, ניתוח ודוקציה.

2. לומדים



בשלב השני, לאחר ששיחקנו, נשפר ונצייד את ארגז הכלים שלנו בעזרת אסטרטגיות ומודלים חדשים לפתרון בעיות בצורה יעילה ומדויק, כלים לקבלת החלטות שקולות, ניתוח והסקת מסקנות ועוד. לאחר רכישת מיומנות בסיסיות במשחק, השלב השני של המתודולוגיה מעניק לתלמידים כלים ומודלים המאפשרים להם לקבל הבנה מעמיקה יותר ולהתקדם מתפיסה נאיבית של הבעיה, לנקודת מבט הוליסטית, מורכבת ויעילה יותר. המודלים והאסטרטגיות המוצגים בתחילה בהקשר המשחק, מספקים גישה יעילה לאתגרים שונים בעולם האמיתי.

3. תיווך והעברה



לבסוף, בשלב השלישי אנחנו מעבירים ומיישמים את המושגים מהמשחק ואת הכלים לפתרון בעיות לעולם האמיתי ומיישמים את אסטרטגיות המשחק בלימודים ובסיטואציות מהחיים האישיים שלנו. למידה מתווכת מאפשרת לתלמידים לשקף את החוויות שלהם ומעודדת אותם לבחון בצורה ביקורתית את הפעולות שלהם. על ידי ניתוח ופרשנות של חוויותיהם, התלמידים מפתחים מודעות עמוקה וחדה יותר לדפוסים הקוגניטיביים שלהם, ומזהים הזדמנויות לשינוי ושיפור. תיווך מאפשר לתלמידים להעביר את התובנות שלהם מההקשר המשחקי לעולם האמיתי, ובכך להניע למידה משמעותית.



רוצים להצטרף?

כדאי לכם!

הנבחרת מתאימה לילדים בגילאי גן חובה ולתלמידי כיתות א'-ח'.
שיבוץ בקבוצת לימוד מקוונות בהתאם לגיל התלמיד, עד 15
תלמידים בקבוצה.

צמצום פערים
בחשיבה



קבוצות
קטנות



פוקוס על
פיתוח מיומנויות



תוצאות
מוכחות



הגברת
מוטיבציה



מדריכי חשיבה
מוסמכים



קידום לומד
עצמאי



רכשו מנוי שנתי באתר שלנו:
www.accelium.com

אל תהססו ליצור קשר אם יש לכם
שאלות נוספות:
tali@accelium.com