

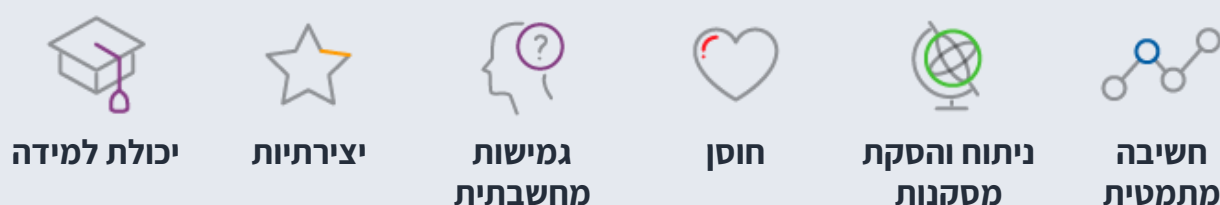
תכנית מסעות החשיבה של אקסליום

כשהמשחק פוגש את הבינה המלאכותית



תוכנית חדשנית לפיתוח מיומנויות חשיבה באמצעות משחקים דיגיטליים.

חווית המשחק מאפשרת למידה מיידית ומהנה, שבאמצעותה הלומדים משפרים מיומנויות כגון: חשיבה, תכנון, ניתוח, פתרון בעיות, יצירתיות ועוד.



יכולת למידה

יצירתיות

גמישות מחשבתית

חוסן

ניתוח והסקת מסקנות

חשיבה מתמטית

שילוב בינה מלאכותית - איך זה עובד?

הבינה המלאכותית משתלבת בתוכנית בשלושה אופנים מרכזיים:

1. משחקים מבוססי בינה מלאכותית – משחקים ייחודיים שבהם הבינה מחזיקה במידע מסוים, והלומד נדרש להגיע לתשובה באמצעות יצירת קשר עם הבינה, שאילת שאלות, והסקת מסקנות. כך מתפתחת אוריינות לעבודה עם מערכות מבוססות AI.

2. התאמות אישיות חכמות – הבינה מנתחת את דפוסי המשחק של הלומדים ומציעה להם אתגרים שמתאימים לרמתם האישית. כך, כל מסע חשיבה הופך לחוויה דינאמית המותאמת אישית לכל לומד.

3. דוחות מתקדמים עם תובנות מבוססות בינה – הדוחות האישיים של התלמידים מבוססים על ניתוחים חכמים של הבינה, המספקים למורים וללומדים מידע מעמיק על דפוסי החשיבה שלהם, אזורי חוזק, והמלצות להמשך שיפור.



למי מיועדת התוכנית?

מסעות החשיבה מיועדת לתלמידי כיתות א'-ו' ומשלבת עבודה עצמאית במערכת אקסליום לצד פעילויות כיתתיות בהנחיית המורים. באמצעות שילוב מתקדם של בינה מלאכותית, "מסעות החשיבה" מציעה חווית למידה חדשנית, מאתגרת ומותאמת אישית לכל תלמיד.